

LISTADO DE CALIDAD DE LA TIENDA

ASPECTO

Cartel

- A la vista, fácil de leer.
- Horario de la tienda visible.

Baños

- Disponibles para todo el mundo.
- Limpios.
- Productos necesarios disponibles.

Espacio físico

- Artículos promocionales con el logotipo de WotC.
- Limpio.
- Pasillos cómodos.
- Temperatura agradable.
- Decoración apropiada.
- Bien iluminado.
- Sin daños ni problemas estructurales.
- Principalmente tienda de hobbies/juegos.
- Lugar físico real.
- Acceso a internet en la tienda.
- Teléfono específico de la tienda.

Calendario de eventos (en la tienda)

- A la vista.
- Eventos casuales o de principiantes marcados.

Procedimiento de eventos

- Preinscripción disponible.
- TV/Pantalla u otro temporizador.

Zona de juego

- Asientos cómodos.
- Mesas y sillas resistentes.
- Asientos como mínimo para 16 personas.

NEGOCIO

Inventario

- Productos de Magic actuales.

Ventas

- Se aceptan tarjetas de crédito y débito.
- Zona de ventas identificable.

Empleados

- Al tanto de los eventos.
- Saludan a los clientes.
- Llevan algún identificador de la tienda.
- Conocen los productos.
- Son agradables.

Artículos

- Zona de demostración.
- Artículos aceptables.
- Abundante y ordenado.
- Muestra destacada de artículos de WotC.
- Comida y bebida disponible.



JUEGO ORGANIZADO

Cartel

- Fácil de leer a una distancia razonable. Ubicado encima o delante del negocio.
- Horario de la tienda claramente visible.

Baños

- Disponibles para todo el mundo.
- Limpios.
- Productos necesarios disponibles (papel higiénico, jabón y toallas de papel donde sea necesario).

Espacio físico

- Magic, Dungeons & Dragons, Avalon Hill u otros artículos promocionales con el logotipo de WotC. (por ejemplo: pósteres, siluetas, rótulos para escaparates, etc.).
- Limpieza general. Sin polvo, barrido, fregado o aspirado recientemente.
- Pasillos cómodos y sin desorden.
- Temperatura agradable. (Un poco baja no está mal, pero no debería hacer calor.) Decoración apropiada para una tienda de juegos (por ejemplo, que las paredes no estén adornadas con artículos de ciclistas). No debería haber ilustraciones lascivas ni sugerentes.
- Bien iluminado, con una luz adecuada para leer.
- Que no haya cables, agujeros, construcciones peligrosas o peligros similares.
- Zona o selección de productos dedicada a juegos o aficiones similares.
- La ubicación es una tienda física de verdad, no una estructura temporal ni un quiosco. No se está compartiendo espacio con otra tienda y se está en una zona claramente comercial. Tampoco es una vivienda, a menos que se cumplan los requisitos expuestos Y tenga las zonas residenciales separadas.
- Acceso a internet en la tienda. No es necesario que esté disponible para los clientes. Se debe poder usar el WER mediante internet.
- Teléfono específico de la tienda para que se use durante el horario comercial y desde ese mismo lugar. Llama al número y comprueba cómo contestan.



Inventario

- Disponibilidad de los sobres de Magic, Mazos de Planeswalker y kits de construcción de mazos más recientes.

Ventas

- Se aceptan tarjetas de crédito y débito.
- Zona de ventas identificable.

Empleados

- Al tanto de los próximos eventos y hablan a los clientes de ellos.
- Saludan a los clientes cuando entran a la tienda.
- Llevan algún identificador de la tienda (por ejemplo, camisetas, delantales, etiquetas con sus nombres, etc.).
- Hablan con seguridad de nuestros productos.
- Tienen una actitud positiva y contribuyen a un ambiente divertido.

Artículos

- Zona de demostración o una mesa para productos nuevos o juegos de WotC.
- Solo se venden y muestran artículos aceptables (por ejemplo, que no sean pornografía, drogas, armas de fuego, etc.).
- Estanterías llenas y ordenadas.
- Artículos de Wizards of the Coast fácilmente localizables.
- Comida y bebida disponible. Algunas opciones de comida y bebida disponibles para los jugadores. Algún restaurante o cafetería dentro de la tienda es aceptable, pero también lo son aperitivos sencillos como barritas de cereales, bolsas de patatas, refrescos y bebidas energéticas.



Calendario de eventos (en la tienda)

- Fácil de encontrar y de leer.
- Indica los eventos casuales o de principiantes. (por ejemplo Ligas, Commander, eventos para aprender a jugar y similares. No solo Estándar, Modern, Legacy, Booster Drafts o Preliminary Pro Tour Qualifiers).

Procedimiento de eventos

- Preinscripción disponible para futuros eventos especiales.
- Temporizador de rondas visible (por ejemplo, un cronómetro, una pantalla o monitor,etc.)

Zona de juego

- Espacio cómodo entre las mesas y las sillas.
Los jugadores deberían poder pasar entre las mesas ocupadas.
- Mesas y sillas resistentes, que no estén gastadas o rotas.
- Tener de forma permanente asientos como mínimo para 16 personas.

